
Blaze of Destiny II
- The beginning of the fate -
製品マニュアル



Contents

はじめに

製品内容

本製品には以下のものが入っておりますので、ご確認ください。

1. DVD-ROM 1枚
2. ユーザーズマニュアル(本書)
3. アンケートはがき

動作環境

■OS

日本語版 Microsoft(R) Windows98(SE)/Me/2000/XP が安定して 動作しているコンピューター

■CPU

必須：PentiumII400MHz以上(または100%互換性のあるCPU)
推奨：PentiumIII500MHz以上

■メモリ

必須：128MB以上
推奨：256MB以上

■ディスプレイ

必須：640×480以上の解像度で65536色以上表示可能なビデオボード およびディスプレイモニター
推奨：フルカラー(1677万色)。

■サウンド

PCM

■インストール容量

1.6GB

起動方法

■セットアップメニュー

『Blaze of DestinyII』ディスクをDVDドライブにセットしてください。
しばらくするとセットアップメニューが表示されます。
表示されない場合、スタートメニューの[スタート]ボタンを押してメニューを開き、
[ファイル名を指定して実行]をクリックし、表示されるウインドウに以下の項目を入力して
『OK』をクリックしてください。
[入力] D:¥setup.exe (『D』にはお使いのDVD-ROMドライブを記入してください)

■インストール

メニュー内の『インストール』を選択するとインストール作業を開始します。
画面の指示にしたがって作業を進めてください。
なお、すでにインストールされている場合、この項目を選択することはできません。

■アンインストール

『Blaze of DestinyII』をハードディスクから削除します。
ただし、セーブデータとフォルダは削除されませんので、完全に削除する場合は
『アンインストール』後に、手動で削除してください。
なお、ゲームがインストールされていない場合は、この項目を選択することはできません。

■ゲームを始める

『Blaze of DestinyII』を起動します。

■終了

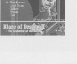
『Blaze of DestinyII』セットアップメニューを終了します。

マニュアル

ゲームの始め方

[スタート]メニューの[プログラム]の中に登録されている
[タリスマン]->[Blaze of Destiny II]を選択してゲームを始めます。

タイトル画面



タイトル画面では、次のコマンドが表示されます。

New Game
ゲームを最初から始めます。
主人公の名前は本編中に設定します。

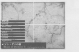
Load Game
セーブからゲームを再開します。
ロード画面からロードするデータを選択してください。

Gallery
ギャラリーモードに入ります。
ギャラリーモードでは、これまでに見たイベントグラフィックや
イベントパートを振り返ることができます。

System
システム設定ができます。

Exit
ゲームを終了します。

ゲームの流れ



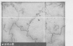


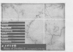
このゲームには、拠点間を移動できる「自由行動パート」と拠点内での
「マップパート」があります。

ゲームはシナリオの進行に合わせ「マップパート」に切り替わり
拠点内でのイベントが終了すると「自由行動パート」に戻ります。
これを繰り返しながら、ゲームは進んでいきます。

自由行動パート
▼
マップパート
▼
（繰り返し）

自由行動パート





自由行動パートは拠点を移動しながら戦闘準備を整えるパートです。
舞台となるワールドマップと移動可能な拠点、自軍の現在地が表示されています。
現在地をクリックすると各種行動メニューが出ますので、戦闘の準備を整えてください。

自由行動メニュー

Move
移動モードになるので行き先の拠点をクリックして選択してください。
直接道の繋がっていない拠点へ移動することはできません。
拠点に移動するとマップパートへ移行することがあります。

Shop
その拠点内での買い物ができます。
店の存在しない拠点では利用できません。

Recruit
兵士の雇用と除隊ができます。
ギルドのない拠点では利用できません。

Unit
部隊の編成ができます。
武器の装備、クラスチェンジなどはこの中で行います。

Training
その拠点で戦闘訓練ができます。
訓練なのでユニットが戦線離脱しても訓練後には即座に復帰します。
拠点によっては利用できません。

Save
ゲームのセーブができます。
ゲームのセーブができるのは、この自由行動中と戦闘前後に限られます。

Load
ゲームのロードができます。

System
環境設定ができます。

System画面



Ｓｙｓｔｅｍ画面では、次の設定ができます。

Screen
ウィンドウとフルスクリーンを切り替えます。
ゲーム中【Alt】キーを押すことでウィンドウモード、
【Alt+Enter】を押すことでフルスクリーンモードに切り替えることができます。

Order Scale
行動順枠の非表示、オート表示、常時表示を切り替えます。

Message
メッセージの表示速度を変更します。

BGM
ＢＧＭの音量を設定します。

SE
効果音の音量を設定します。

Voice
音声の音量を設定します。

Unit画面



Equipment
選択中のユニット装備を変更できます。
一部の特殊なアイテムを使用するときもこのメニューを利用します。

Class
選択中ユニットのクラスチェンジを行うことができます。
ユニットが特定の条件を満たしていないとクラスチェンジはできません。

Revival
戦闘中に戦線離脱したユニットはこのメニューで復帰させるまで出撃させることができません。

Return
部隊編成を終了します。

部隊ユニットリスト
現在部隊にいるユニットです。

ユニットデータ
現在選択されているユニットのデータです。
右部のメニューを選択することで表示内容が変わります。

Recruit画面



雇用ユニットリスト
この拠点にいる志願兵のリストです。

実行
部隊ユニットリストから選んでいるときは除隊、雇用ユニットリストから選んでいるときには雇用が実行されます。
一度除隊したユニットは再度雇用することはできません。
除隊できないユニットも存在します。

Return
兵士の雇用と除隊を終了します。

部隊ユニットリスト
現在部隊にいるユニットです。

ユニットデータ
ユニットリスト、または雇用ユニットリストで現在選択されているユニットのデータです。

戦闘

マップパート中に戦闘が発生することがあります。
戦闘開始時に表示される「勝利条件」を満たすとクリア、
「敗北条件」を満たすと、ゲームオーバーです。

戦闘システム

このゲームの戦闘は、タクティクスシミュレーションによって行われます。
行動が回ってきたキャラクターごとにコマンドを入力し、戦闘を進めていきます。
ＨＰが０になったキャラクターは戦線離脱となり、マップ上からいなくなります。
いなくなったキャラクターは、Ｕｎｉｔ画面で蘇生を実行するまで出撃させることはできません。
Ｓｐｅｃｉａｌコマンド（魔法や剣技などを発動する）を使用するときに必要なＴＰは、各キャラクターに順番が回ってくるごとに少しずつ回復します。

戦闘の準備



戦闘を開始する前に、その戦闘に出撃するキャラクターを選択します。

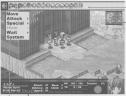
出撃人数／最大人数
現在出撃決定しているユニットと、この戦闘で出撃可能な人数です。

マップカーソル
現在選択されているマスに表示されています。
クリックすることでこの位置にユニットを配置します。

部隊ユニットリスト
出撃させるユニットを選びます。

戦闘開始ボタン
出撃キャラクター選択を終了し、現在決定しているキャラクターで戦闘を開始します。

戦闘画面の説明



行動順枠
　行動が回ってくる順番を知ることができます。
　マップカーソル位置のキャラには、マークが付きます。
　マウスカーソルを合わせると、マップ上のキャラクターに
　マップカーソルが移動します。

地形情報
　Ｓｔｅｐ
　　そのマスの高さ。
　Ｃｏｓｔ
　　そのマスを移動するのに必要な移動力。
　　空を飛ぶユニットには関係しません。
　Ｔｏｕｇｈ
　　そのマスで行動するときの修正値、高いほど有利。
　　空を飛ぶユニットには関係しません。

コマンドウインドウ
　明るく表示されているコマンドのみ、選択可能です。

ステータスウインドウ
　マップカーソル位置のキャラのステータスが表示されています。
　ＡＴＴＡＣＫ
　　アイテムなどの効果を加味した攻撃力です。
　ＤＥＦＥＮＣＥ
　　アイテムなどの効果を加味した防御力です。
　ＳＰＥＥＤ
　　アイテムなどの効果を加味した行動速度です。
　その他のパラメータ
　　パラメータの説明を参照してください。

戦闘コマンド説明



順番が回ってきたキャラクターごとに、戦闘コマンドを使って戦闘を進めていきます。
行動は、「移動」＋「それ以外の行動」の２アクション行えます。
ただし、必ず先に「移動」しなければなりません。

Ｍｏｖｅ（移動）
　マップ上を移動するコマンドです。青く表示されたマスが移動可能範囲です。
　移動したいマスを左クリックすると、その地点に移動します。
　移動が終了すると、再びコマンドが表示されます。ここで「Ｍｏｖｅ」以外の行動を行えます。

Ａｔｔａｃｋ（攻撃）
　装備武器を使って敵を攻撃します。赤く表示されたマスが攻撃可能範囲です。
　攻撃したい敵を選択すると、その敵を攻撃します。
　ＡＴＴＡＣＫを行うと、攻撃した敵の方向を向いた状態で行動が終了します。
　ユニットによっては、サブメニューから少し変わった攻撃方法を選択することができます。

Ｓｐｅｃｉａｌ（魔法、技の使用）
　キャラクターが使用できる「魔法」、「剣技」（まとめてスキルと呼びます）を使用します。
　スキルを使用するには、使用するスキルごとに設定されているＴＰが必要です。
　使用するスキルを選ぶと、攻撃（回復）可能範囲が赤いマスで表示されます。
　スキルを使用する相手や地点を指定すると、その効果範囲がオレンジ色のマスで表示されます。
　もう一度左クリックすると、決定されます。
　通常攻撃と違い、使用するスキルを選ぶとすぐに発動するわけではありません。
　必要な時間が経過後、発動します。発動する前に敵に攻撃を
　受けると、スキルの発動はキャンセルされます。

Ｉｔｅｍ（アイテムの使用）
　持っているアイテムを使用します。
　コマンド選択後、キャラクターの向きを決定し、行動を終了します。

Ｗａｉｔ（待機）
　このまま行動を終了します。サブメニューで集中を選ぶと、行動順が多少遅くなるなどの
　ペナルティの代わりに通常より多くのＴＰが回復できます。

ＳＹＳＴＥＭ（ゲームの設定）
　ゲームの設定を行います。自由行動パートで表示されるものと同様です。

クリスタライズ

一部ユニットのＳｐｅｃｉａｌ内にあるクリスタライズコマンドを実行することにより、敵をクリスタルに変化させることができます。
これを入手して使用すると、パラメータが上昇します。
結晶化は必ず成功するわけではありません。敵のＨＰが少ないほど成功する確率が上昇します。

パラメータの説明

キャラクターのパラメータには、次のものがあります。

ＨＰ
体力。攻撃を受けると減少、
０になると戦線離脱。

ＴＰ
スキルを使用するために必要な力。
順番が回ってくるたびに回復。

Ｔｅｎｓｉｏｎ
ユニットのテンション。
ユニットの行った行動、受けた行動によって上下。
一部の強力なスキルは
このゲージがＭＡＸ状態でないと
使用することができない。

ＶＩＴ
ＨＰ最大値や一部の状態異常へのかかりやすさに影響。

ＳＴＲ
武器攻撃で与えるダメージに影響。

ＳＰＤ
行動速度に影響。

ＤＥＸ
武器戦闘時の命中率に影響。

ＡＧＩ
攻撃回避値等に影響。

ＭＡＧ
魔法の威力、魔法への耐性に影響。

ＳＥＮ
魔法の成功率や発動までの時間に影響。

Ｍｏｖｅ
移動可能距離。

Ｃｌｉｍｂ
登ったり降りたりできる段差。

Ｌｖ
レベル。キャラクターの強さの目安。

Ｅｘｐ
経験値。１００で１レベル上昇する。

状態異常の説明

ユニットが戦闘中に陥る主な状態異常には以下のようなものがあります。



毒

毒を受けた状態です。
順番が回ってくると、ダメージを受けます。
この状態異常は、順番が回ってきたときに回復することがあります。



麻痺

麻痺している状態です。
この状態の時は、順番が回ってきても行動できません。
この状態異常は、順番が回ってきたときに回復することがあります。



混乱

混乱している状態です。
この状態の時は、この状態異常は、順番が回ってきたときに勝手に行動します。
敵味方の判断がつかない状態で、誰に攻撃を仕掛けてくるかわかりません。
この状態異常は、順番が回ってきたときに回復することがあります。



魅了

敵に魅了された状態です。
この状態になると、敵味方が入れ替わります（味方は敵に、敵は味方になります）。
この状態異常は、順番が回ってきたときに回復することがあります。

クラスリスト

ユニットの属するクラスは大きくわけて
戦士系、魔法系の 2 種類があります。
主なクラスを紹介します。



ウォリアー　－Warrior－

直接攻撃系の基本クラス。
直接攻撃系の各種専門職へクラスチェンジ可能。



ファイター　－Fighter－

武器攻撃系のクラス。
防御力、攻撃力が他のクラスより突出して高い。



シーフ　－Thief－

アイテム入手に特化されたクラス。
素早さ、器用さが高い。



ソード　－Sword－

剣攻撃に特化したクラス。
攻撃力、器用さが高い。



アーチャー　－Archer－

遠距離攻撃クラス。
遠距離武器攻撃を使用できる限られたクラス。



マージ　－Mage－

魔法系の基本クラス
魔法系の各種専門職へクラスチェンジ可能。



クレリック　－Cleric－

回復魔法のクラス。
回復魔法はこのクラス系統でしか利用できない。



マジシャン　－Magician－

攻撃魔法クラス。
打たれ弱いが、数多くの強力な魔法を行使できる。

ストーリー

大陸の中央部に位置する大国ディム・ファスタ。

王家の次男として生まれたレオンベルグ（レオン）は、

ある日謀反の汚名を着せられ、

実の兄ラディスに国を追放されそうになる。

身に覚えのないレオンは必死に兄を説得するが、

戦いを止める事ができずついには崖から落ち、海へと転落してしまう。

数日後、バレルと呼ばれる未開拓の地方の浜に流れ着いた

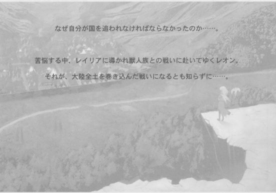
レオンを見つめる少女・レイリアの姿があった。

近くにあった小屋でレイリアの介抱を受け、何とか一命を取り留めるレオン。

なぜ自分が国を追われなければならなかったのか……。

苦悩する中、レイリアに導かれ獣人族との戦いに赴いてゆくレオン。

それが、大陸全土を巻き込んだ戦いになるとも知らずに……。



キャラクター紹介



レオンベルグ＝サージェンバッハ

西方の大国ディム・ファスタの第二王子で、
レオンと呼ばれる。
突然の王の命により命を狙われ、
奇跡的にバレル地方に流れ着いた。
剣士としての腕は凄まじく、
兄と互角と言われている
美しい金髪と赤いマフラーがトレードマーク。

レイリアに助けられた後、
身分を隠して討伐隊に参加することになる。
しかし、祖国ディム・ファスタとの
戦いになるにつれ自我の葛藤に悩まされてゆく。



レイリア

バレルで出会う不思議な少女。
彼女に導かれレオンは戦いに身を投じてゆく。
出身などは一切不明。
神秘的なまでに美しい銀髪を持つ。
既に失われたといわれる太古の魔法の
数々を自在に使いこなす。



ケリー＝ロッケンフィールド

今は亡き婚約者イファンの遺志を継ぎ、
バレルの獣人を駆除する討伐隊の隊長。
隣国、ファランダ王国の騎士団に所属している。
凄腕の騎士だが、内部の反感を買っているらしく
同国出身の騎士達は彼女の命令に従おうとしない。
自分で集めた傭兵部隊が彼女の
主戦力となっている。



ミルディ＝ヘサ＝レプラム

バレル地方に古くから住むガトルード族の王女。
ガトルード族の女性には神秘的な力を
持つものが多く、各属性の精霊が守護として
付いているが、王女である彼女には
全て（地水火風）の精霊が付き従う。



ラディス＝サージェンバッハ

ディム・ファスタの第一王子でありレオンの実兄。
また数ある騎士団の中でもっとも
武勇の誉れ高い『紅の軍』の団長。
突然、父王に命じられ、レオンの命を狙い討ち取る。



ディガント＝グレイウッド

ヒルデカルタに使える凄腕の剣士。
二刀を自在に操り、その圧倒的な
戦闘力から並ぶべきものが無いとまで言われたほどの剣士。
幼い頃、レオンの素質を見抜き剣を教えていた。



ヒルデカルタ＝サージェンバッハ

ディム・ファスタの王女でありレオンとラディスの姉。
常に白の宮殿におり、首都ディム・ファスタにはほとんど顔を出さない。





ダレム＝ローザルグ

ディム・ファスタ『紅の軍』所属で、ラディスの副官の一人。
隻眼の猛将で、武功は数知れず。

ファーレーン＝キスト

ディム・ファスタ『紅の軍』所属で、ラディスの副官の一人。
幼い頃からラディスの側近を務める凄腕の騎士。

動作に異常があるときは？

製品には万全を尽くしておりますが、万が一誤動作を起こす場合がございましたら、次のことをご確認ください。

1. キーボードやマウス、ビデオカード、サウンドカード等は正しく接続されていますか？
2. インストールは正常に終了しましたか？
3. ご使用のパソコンは動作環境を満たしておりますか？
4. ご使用のドライバ等に不具合は出ていませんか？
5. 常駐アプリケーションや他のアプリケーションによってWindows(R)が不安定になっていませんか？
6. ご使用のパソコン以外の同一機種（ご購入ショップ・ご友人所有等）では正しく動作しますか？

プログラムの実行は、他になにも起動していない状態で行ってください。
正常に動作しない場合、何が問題になっているか判断がつきにくく、Windows(R)が不安定になっている可能性があります。
上記をご確認になった上で、異常がみられないようでしたら以下の項目をお書きになり弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。

- ご使用の機種および周辺機器等のメーカー名・型番などのハードウェア構成
- OSのバージョン（例：Windows98）
- 問題が発生したときの症状や画面に表示されたメッセージ、実際に行った行動等

弊社責任による初期不良・動作不良などございましたら、無償にて良品と交換させていただきます。
ただし、無断複製、改変されている場合、お客様の不注意による故障などの場合には、交換をご容赦くださいますようお願いいたします。
また、中古ソフトのサポートは固くお断りいたします。

お問い合わせ先

〒１３６－００７１
東京都江東区亀戸６－５５－１９　ルミエール７Ｆ
タリスマンユーザーサポート係

電話03-3682-2682 (AM 10:00 ～ PM5:00)

タリスマンホームページ
http://www.talisman-soft.com

サポートメールアドレス
support@talisman-soft.com

お断り

本製品は18歳未満の方がご購入及びご使用になることはできません。
ご了承の上、18歳までお待ちください。

この物語はフィクションであり、登場する人物、団体名、地名などは実在のものとは一切関係ありません。

本製品の使用によって生じた、いかなる問題、損失につきましても弊社では保証いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

なお、ゲームの内容・攻略に関するご質問にはお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

Talisman